Laura Carratalá Castillo

**Pruebas de caja negra y caja blanca**

A continuación, se reflejarán de forma clara y concisa los pasos para la elaboración de las pruebas de caja negra y caja blanca de dos métodos pertenecientes a dos de nuestras aplicaciones que componen la Navaja Suiza. En nuestro caso, hemos elegido la aplicación 1, que consiste en el cálculo de potencias y la aplicación 2, que consiste en mostrar los múltiplos de 3 y 5 encontrados hasta un número introducido del 1 al 100.

**Pruebas para la aplicación 1:**

Como hemos indicado anteriormente, la aplicación 1 consiste en el cálculo de potencias mediante la introducción de una base y un exponente. En primer lugar, realizaremos las pruebas de caja negra. Para ello, definiremos las clases de equivalencia elegidas para cubrir el mayor número de pruebas posible.

Clases de equivalencia:

* **numBase:** Es un int, no hay límite de introducción de números.
  + numBase == n, introducción del número entero positivo que queramos. Valores límite: 1, 2, 999999999 y 9999999999 (valor máximo que nos deja introducir el programa).
  + numBase == 0
  + numBase < 0, introducción de valores negativos.
  + numBase == letra.
  + numBase == símbolo.
  + NumBase == vacío.
* **numExponente:** Es un int, no hay límite de introducción de números.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba** | **Segmento de código** | **Clase de equivalencia** | **Valor de entrada** | **Valor de salida** | **Resultado** | **Comentarios** |
| 1 | X |  |  |  |  |  |
| 2 | X |  |  |  |  |  |
| 3 | X |  |  |  |  |  |
| 4 | X |  |  |  |  |  |
| 5 | X |  |  |  |  |  |

Para la aplicación 2:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba** | **Segmento de código** | **Clase de equivalencia** | **Valor de entrada** | **Valor de salida** | **Resultado** | **Comentarios** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |